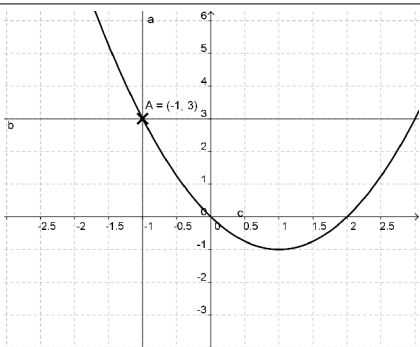
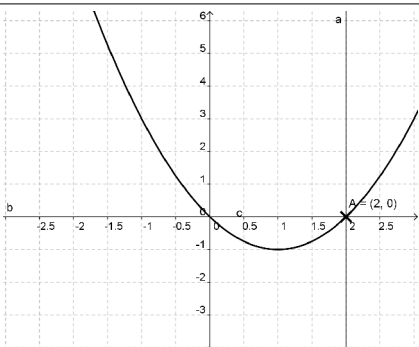
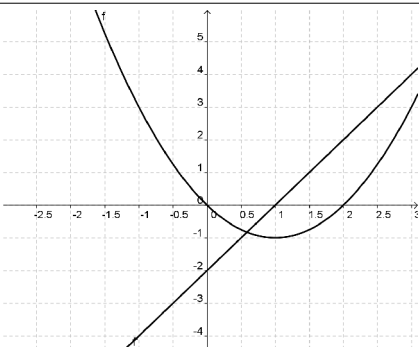
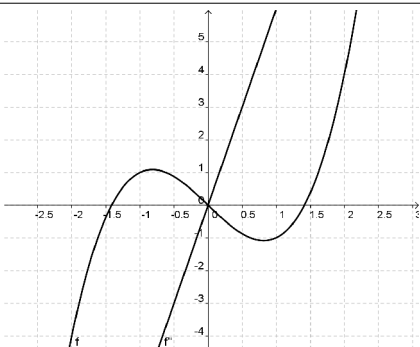
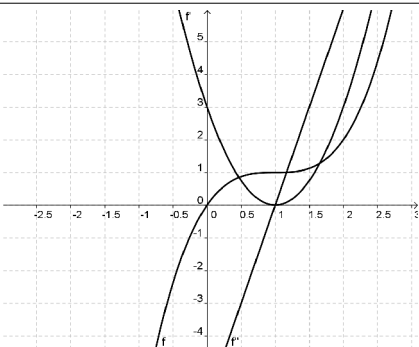
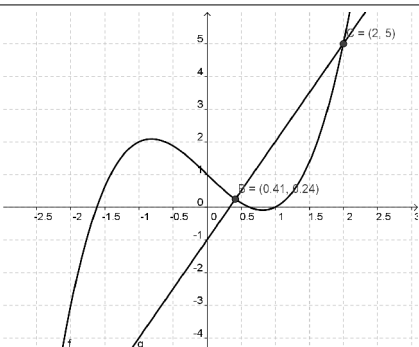
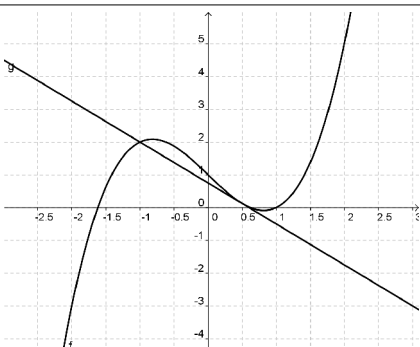
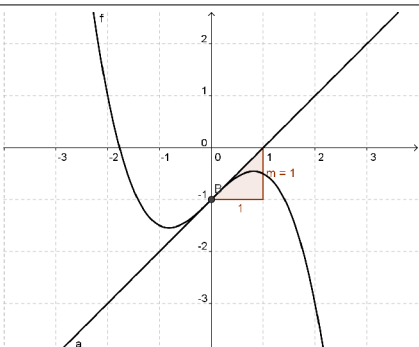


„Übersetzungstabelle“ für
Bedingungen der Rekonstruktion

Eigenschaft	Funktionswert y_0 (z.B. $P(x_0, y_0)$)	Nullstelle ($P(x_0, 0)$)
Graph		
Notwendige Bedingung	$f(x_0) = y_0$	$f(x_0) = 0$
Extremalstelle (Hochpunkt, Tiefpunkt, Minimum, Maximum)	Wendestelle (Wendepunkt)	Sattelpunkt
		
$f'(x_0) = 0$	$f''(x_0) = 0$	$f'(x_0) = 0$ $f''(x_0) = 0$
Schnittpunkt	Berührungspunkt	Steigung m
		
$f(x_0) = g(x_0)$	$f(x_0) = g(x_0)$ $f'(x_0) = g'(x_0)$	$f'(x_0) = m$

Beispiel:

$f(x)$ ist eine Funktion 3. Grades, welche $g(x)=0.5x-1$ in $x_0=-1$, $x_1=0$ und $x_2=1$ schneidet. Ferner hat f am Schnittpunkt $P(x_1, f(x_1))$ die Steigung 1.

Ganz allgemein geht man beim Rekonstruieren wie folgt vor:

- 1.) Ansatz
- 2.) Eigenschaften von $f(x)$
- 3.) Umsetzen in Gleichungen
- 4.) Lösen des LGS
- 5.) Resultat



1.) Ansatz

a) $f(x)$ hat Grad 3 :

$$f(x)=ax^3+bx^2+cx+d; f'(x)=3ax^2+2bx+c; f''(x)=6ax+2b$$

b)

$$g(-1)=-1,5; g(0)=-1; g(1)=-0,5$$

2.) Eigenschaften

$$f(-1)=g(-1); f(0)=g(0); f(1)=g(1); f'(0)=1$$

3.) Umsetzen

$f(-1)=g(-1)$	$\Rightarrow$	$a(-1)^3+b(-1)^2+c(-1)+d=-1,5$ $-a+b-c+d=-1,5$
$f(0)=g(0)$	$\Rightarrow$	$a(0)^3+b(0)^2+c(0)+d=-1$ $d=-1$
$f(1)=g(1)$	$\Rightarrow$	$a(1)^3+b(1)^2+c(1)+d=-0,5$ $a+b+c+d=-0,5$
$f'(x)=3ax^2+2bx+c$	$\Rightarrow$	$3a \cdot 0^2+2b \cdot 0+c=1$ $c=1$

4.)

Das LGS lautet also:

-a	+b	-c	+d	=	-1,5
			d	=	-1
a	+b	+c	+d	=	-0,5
		c		=	1

Erster Schritt beim Lösen eines LGS ist es, so bald als möglich die schon gefundenen Lösungen zu notieren und wieder in die

$-a + b - 2 = 1,5$	I
$a + b = -0,5$	II

$-a + b = 0,5$	I
$a + b = -0,5$	II

$II + I \Rightarrow$

$-a + b = 0,5$	I
$2b = 0$	II

Systemgleichungen einzusetzen:

$$c=1$$

$$d=-1$$

*Geschicktes
umformen spart Zeit!*



$$-a+b=0,5$$

I

$$b=0$$

II

II in I einsetzen und nach a auflösen

$$a=-0,5$$

I

$$b=0$$

II

5.) Resultat

$$f(x) = -0,5 \cdot x^3 + 0 \cdot x^2 + x - 1$$

